

Guía de Sage Seer (healer)

Guía de uso del sage healer en castellano, (spanglish)

Combat proficiencies

No voy a hablar de todas las proficiencias solo de las que debemos llevar

Skillful

JEDI RESISTANCE 3% reducción de daño

PAIN BEARER recibes un 5% más curando te curas

Masterful

BLOCKOUT cuando usas cloud mind ganas 25% resistencia al daño durante 6 secs

VALIANCE 25% reducción daño al blanco de tu rescue, +20% healing del force mend

Heroic

EGRESS cuando usas force speed te quitas todos los debuffs de movimiento

MENTAL DEFENSE 30% resistencia a los ataques en área y al daño estando stun

Legendary

FORCE MOBILITY puedes castear healing trance en movimiento

SWIFT REJUVENATION después de usar restoration la siguiente ability que uses es instant

ABILITIES

REJUVENATE



Instant cura 4300-5100 también aumenta la armadura del blanco 10% 40 secs. Es la base del healer, la ability más usada

Te da un buff llamado conveyance, este buff aumenta y mejora todas tus otras curas.

Si no sabes que hacer dale al rejuvenate

HEALING TRANCE



Cura canalizada, cura 18900 durante

2,3 secs lanzarla siempre después de rejuvenate.

SALVATION



Cura de área casteo de 1,7secs cura 9900 hasta 8 blancos en 8 metros de área durante 10secs, si el blanco abandona el área sigue recibiendo la cura.

Es tu cura en área. Usar con precaución porque es muy cara

DELIVERANCE



Cura de 11500-13100 casteo de 1,7 secs

BENEVOLENCE

Cura 8000-9600 casteo de 1,3 secs

Usarla solo y siempre después de castear deliverance aunque puedes cambiar de blanco

WANDERIND MEND



Cura instant 7500-9100 rebota hasta 4 veces, para que rebote antes debes lanzar rejuvenate.

También puedes lanzarla estática sobre un blanco este recibe los 4 stacks cada vez que reciba daño gastara un stack y se curara. Para hacerlo basta con activarla.

RESTORATION



Quita debuffs.

FORCE MEND



Instant esta es tu cura para ti mismo.

VINDICATE



Sirve para recuperar Force cuando tienes un stack de resplendence activa vindicate y recuperarás 50 puntos de Force y recuperarás más Force más rápido.

Si usas vindicate sin resplendence te impondrás una penalización de 25% de Force regen que se stackea hasta 4 veces hasta un total de -100% force regen

Pan para hoy hambre para dentro de 4-5 segundos

Nunca uses vindicate si no tienes resplendence

Digamos que usas vindicate sin el stack de resplendence, por ejemplo, recién resucitado, pulsas 4 veces vindicate y dejas de regenerar entonces haces el combo numero 1 ganas resplendence vuelves a usar vindicate te quitas todos los stack del debuff de una tacada

FORCE ARMOR



instant que pone un escudo que absorbe todo tipo de daño hasta un total de 5 veces tu bonus healing mas o menos 18000 puntos, junto al escudo le pones al blanco 10 stacks de una cura que le saltara sola cuando el escudo se acabe o gaste. Cada cura directa que le hagas romperá un stack. Que eso no te impida curar a alguien que lleve tu escudo.

MENTAL ALACRITY



Te da un 20% más de alacrity lo usas para acelerar los canalizares yo lo uso casi a cooldown

FORCE POTENCY



+60% crit chance a las 2 siguientes abilities

Si necesitas un crítico dale y lo aseguras.

Se te muere el tank le das a force potency le metes deliverance- benevolence y el tanque ganará más de media barra.

CLOUD MIND



Tu quita agro, ya sabes el tanque pierde el agro o un add te mira con ojitos golosones, además de bajarte el agroo ganas un 25% resistencia daño si tienes puesta la combat proficiency blackout.

MIND SNAP



Un interrupt cuidado que tus ataques fallaran un 10 % de las veces

FORCE OF EMPOWERMENT



Buff de grupo usar con discreción +10% mastery y endurance

Combos

El healer no tiene rotación fija, eso sí tenemos una serie de abilities encadenadas que nos permiten curar más y mejor estos son:

1. REJUVENATE - HEALING TRANCE - VINDICATE



Pone hasta 3 cargas de un dot llamado resplendence (aumenta la Force 45 puntos y la Force regen 2 durante 10 segundos) este es el combo más básico e importante del healer sage

2. REJUVENATE - HEALING TRANCE - SALVATION



Este combo planta la cura de área instant, es una mala idea porque te quita los tres resplendence y no puedes recuperar Force, además de que consume 68 Force. Hay otras formas mejores de hacer lo mismo, pero en momentos de ansiedad puede salvar tu party.

3. DELIVERANCE - BENEVOLENCE



Lanzar el deliverance convierte instantáneo el benevolence y es uno de los principales combos para subir al tanque o a cualquiera que esté muy bajo rápidamente

4. REJUVENATE WANDERING MEND



El rejuvenate hace que el wandering mend rebote hasta 4 veces, cada rebote cura

5. RESTORATION - DELIVERANCE - BENEVOLENCE



El restoration limpia debuffs si te pones la combat proficiency swift rejuvenation, la siguiente habilidad que actives será instantánea. Este combo es ideal para levantar a alguien después de comerse un debuff que quite mucha vida porque todo es instant.

6. RESTORATION- SALVATION



El restoration limpia debuffs, si te pones la combat proficiency swift rejuvenation la siguiente habilidad que actives será instantánea. Este combo es ideal para plantar la cura de área sin casteo.

Para acabar recomiendo usar el Triage Adrenal para casos de extrema urgencia.

La profesión ideal para un sage es biochem, ya que poder fabricarse los stims, medpacs y adrenal de uso es una gran ventaja y sale barato.

Que la Fuerza os Acompañe